



 COMUNE DI ROSETO DEGLI ABRUZZI (TE)	 Finanziato dall'Unione europea (NextGenerationEU)	 MINISTERO DELL'INTERNO								
<h2 style="margin: 0;">P.F.T.E.</h2> <h3 style="margin: 0;">PER REALIZZAZIONE DI UNA STRUTTURA POLIFUNZIONALE DA DESTINARE AD ATTIVITA' DI TIPO CULTURALE E CONVEGNI SULL'AREA DI VILLA CLEMENTE</h3> <p style="margin: 0;">PNRR - MISSIONE 9 - COESIONE E INCLUSIONE - COMPONENTE 2 - INFRASTRUTTURE SOCIALI, FAMIGLIE, COMUNITA E TERZO SETTORE - INVESTIMENTO 2.1 - INVESTIMENTI IN PROGETTI DI RIGENERAZIONE URBANA, VOLTA A RIDURRE SITUAZIONI DI EMARGINAZIONE E DEGRADO SOCIALE - FINANZIATO DALLA UNIONE EUROPEA - NEXT GENERATION EU</p>										
										
<div style="text-align: center;">  LBS + ARCHITETTURA </div> <p style="margin-top: 20px;">LBS+ srl - VIA STAZIONE 1 - 67040 COLLARMALE AO Italia@lbsr.it P.02451175683</p> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;">IL DIRETTORE TECNICO</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; border: none;">collaboratori:</td> <td style="width: 50%; border: none;"></td> </tr> <tr> <td style="border: none;">ING. FABIO COLABIANCHI</td> <td style="border: none;">ING. TOMASZ BUTTARI</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">ING. LUCA FREZZINI</td> <td style="border: none;">ING. GIUSEPPE DE GIUSTO</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">ING. LUIGI CERASOLI</td> <td style="border: none;"></td> </tr> </table>		collaboratori:		ING. FABIO COLABIANCHI	ING. TOMASZ BUTTARI	ING. LUCA FREZZINI	ING. GIUSEPPE DE GIUSTO	ING. LUIGI CERASOLI		<div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;">ARCH. VINCENTO LETTA VIA BASILICO N. 1191 - 67040 ZOGNO (AO) www.architettoletta.com</p>
collaboratori:										
ING. FABIO COLABIANCHI	ING. TOMASZ BUTTARI									
ING. LUCA FREZZINI	ING. GIUSEPPE DE GIUSTO									
ING. LUIGI CERASOLI										
tav.	elaborato:									
<h2 style="margin: 0;">D4</h2> <h3 style="margin: 0;">ANALISI DEL DEGRADO VILLA E INTERVENTI - LATO SUD</h3>										
		data: 28/06/2023 scala: _____ 1:100								